



SÃO JOÃO DA MADEIRA
23 a 26 de Março



Siga-nos em:

www.facebook.com/AndebolMania
www.andebolmania.com

Email: andebolmaniacup@gmail.com



REGULAMENTO

ANDEBOLMANIA 2016

XV Torneio Internacional Andebol

1. FORMA DE DISPUTA

Numa 1ª fase, participarão 6, 10 ou 16 equipas por cada escalão divididas em grupos, os jogos ser no regime de todos contra todos a uma volta.

Na 2ª fase, os grupos cruzam realizando as finais.

Cada equipa fará um total de 5 jogos em 4 dias.

A forma de disputa poderá alterar mediante o número final de equipas participantes por escalão.

2. ESCALÕES

2.1. O Torneio é destinado aos escalões de Infantis; iniciados e juvenis, masculinos e femininos.

GROUP A	JUVENIL MASCULINO	1997,1998, 1999
GROUP B	INICIADO MASCULINO	2000, 2001
GROUP C	INFANTIL MASCULINO	2002, 2003
GROUP D	MINI MASCULINO	2004, 2005, 2006
GROUP A	JUVENIL FEMININO	1998 1999,2000
GROUP B	INICIADO FEMININO	2001,2002
GROUP C	INFANTIL FEMININO	2004
GROUP D	MINI FEMININO	2005 2006

2.2. O jogo é livre em qualquer categoria etária

2.3. Os jogadores poderão jogar numa categoria etária superior à sua, desde que integrem a lista de participantes entregue no check-in.

2.4. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes da mesma categoria etária.

2.5. A lista de participantes, em cada jogo, deverá ser entregue 30 minutos antes do jogo, juntamente com as licenças emitidas pela organização do torneio.

1. EQUIPA

1.1. Cada equipa é constituída até um máximo de 16 jogadores por jogo.

1.2. Um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderão estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição. Não há limite para o nº de atletas por comitiva.

1.3. Todos os jogadores que incorporem equipas Portuguesas deverão estar devidamente inscritos na presente época desportiva

2. BOLA

2.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar.



Siga-nos em:

www.facebook.com/AndebolMania
www.andebolmania.com

Email: andebolmaniacup@gmail.com



3. TEMPO DE JOGO

- 3.1. Nos escalões de Iniciados e juvenis, o tempo de jogo será de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos. Nos escalões de Infantis e Minis, o tempo de jogo será de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos com intervalo de 5 minutos.
- 3.2. É permitida a solicitação de apenas um “Time Out” para cada equipa durante todo jogo.

4. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

- 4.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:
- 4.1.1. Vitória – 3 pontos
 - 4.1.2. Empate – 2 pontos
 - 4.1.3. Derrota – 1 ponto
- 4.2. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:
- 4.2.1. Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
 - 4.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
 - 4.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
 - 4.2.4. Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;
 - 4.2.5. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;
- 4.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.
- 4.4. Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

5. PROTESTOS

- 5.1. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.
- 5.2. O protesto tem o custo de 75€ (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo recurso).
- 5.3. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade da ADS.
- 5.4. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.





6. TROFÉUS

- 6.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.
- 6.2. Será atribuído um troféu “Fair Play” à equipa melhor disciplinada de cada escalão e género

7. SECRETARIADO

- 7.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.
- 7.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advinha.

8. DISCIPLINA

- 8.1. Todos os aspectos disciplinares serão julgados pelo comité técnico do Andebolmania 2016 e comunicados às equipas em afixação pública.
- 8.2. Será marcada falta de comparência ao clube que não se apresente em campo à hora designada para o jogo. Haverá uma tolerância de 5 minutos.
- 8.3. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.
- 8.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.
- 8.5. Duas faltas de comparência de uma equipa, implicará a expulsão imediata do torneio
- 8.6. Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento, etc.) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o executor do dano.
- 8.7. A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer acção, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

9. CASOS OMISSOS

- 9.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.



Siga-nos em:
www.facebook.com/AndebolMania
www.andebolmania.com

Email: andebolmaniacup@gmail.com